

Le Capitaine Wackelpudding et ses aventures.

Spiele Verlag Erich Perner GmbH

PREPARATIFS

Ouvrir le plateau

Mélanger les cartes d'aventure et les mettre à côté du Schnarchland à l'extérieur du plateau de jeu.

Placer :

- 8 vidéo-cassettes vertes sur Videoinsel,
- 8 bonbons bleus sur Kindien,
- 8 cerueils sur Dracula-Land,
- 8 morceaux de fromage jaunes sur Maustrialien
- 8 framboises rouges sur Bananen-Atoll.

Placer le navire du capitaine Wackelpudding sur le port près de Videoinsel.

Chargement

Le plus jeune joueur doit charger des marchandises sur le navire. Le navire commence son voyage dans le port de Videoinsel. Ainsi une vidéo-cassette doit être chargée en premier.

- A) Les marchandises chargées toujours celles du continent où elles sont stockées (ex : cerueil pour Dracula-Land). S'il n'y a pas de marchandises disponibles, le joueur doit charger le bien correspondant dans sa propre pile. Sinon, il doit prendre celui d'un autre joueur.
- B) Sur Schnarchinsel, ne chargez rien, mais tirez une carte (voir Schnarchland).
- C) Les marchandises peuvent être stockées à tout endroit du navire ou empliées les uns sur les autres.
- D) Les marchandises rondes doivent être empliées sur la face plane (et pas l'arondi).
- E) On ne peut pas changer le rangement des marchandises en cors de route.
- F) Si en chargeant les marchandises, un ou plusieurs produits tombent, le joueur doit les prendre, les mettre dans son stock et continuer le voyage.

Lancer le dé

Une fois le navire chargé, le joueur lance le dé pour désigner la destination.

A) La face du dé désigne le port ainsi que la couleur de la marchandise à charger.

B) Si le port désigné est celui dans lequel le navire est déjà, le joueur charge une marchandise sur le navire, mais ne le déplace pas. Puis c'est au tour du joueur suivant

Prendre la mer...

Le navire doit être poussé jusqu'à sa destination, sans qu'un ou plusieurs produits tombent.

A) Le navire ne peut être poussé que sur l'eau. Si le bateau touche la terre, le joueur doit retourner à son point de départ et recommencer son voyage.

B) Le chargement ne peut PAS être touché pendant le voyage.

C) Si malgré toutes les précautions prises, un ou plusieurs produits tombent, le joueur doit prendre ces marchandises et les mettre dans son stock.

D) Une fois que le navire arrive à destination, c'est au tour du prochain joueur

Schnarchland

Si le dé indique blanc, le joueur va à Schnarchland et finit son tour, le joueur ne tire pas le dé mais retourne une carte action.

Il y a 3 sortes de cartes : les ordres de route, les cartes à conserver et les instructions communes.

Ordre de route :

Le joueur suit immédiatement les instructions de la carte. Puis c'est au tour du joueur suivant.

Instructions communes :

Les instructions de la carte s'appliquent pour tous. Le joueur pose la carte face visible et relance le dé

Si le dé indique blanc à nouveau, le joueur suivant doit tirer une carte

Cartes à conserver :

Le joueur peut d'abord garder cette carte et les jouer à un moment favorable.

Si les marchandises indiquées ne sont plus disponibles, le joueur doit prendre la marchandise correspondante dans son stock ou celui d'un autre joueur.
Une seule carte peut être jouée pendant le même tour.

Fin du jeu

Le jeu prend fin quand un ou plusieurs produits du navire tombent et qu'il en reste moins de 4 sur le plateau (les autres sont dans les stocks des joueurs ou sur le bateau).

Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a le moins de marchandises dans son stock.

Le capitaine Wackelpudding vous souhaite beaucoup de plaisir avec ses aventures et "Vogue la galère !".

Pazikrokodilien

Avant que le jeu ne commence, vous devez connaître quelques informations sur Pazikrokodilien et ses habitants. 6 continents sont baignés par l'Océan Pazikrokodilien :

Videoinsel.

Ici habitent les Spielboys qui passent tout leur temps devant des jeux vidéo. La capitale est Mintendo, le produit d'exportation est la vidéocassette.

Kindien

Ici, habitent seulement des enfants amateurs et producteurs de bonbons. Par conséquent, la capitale s'appelle Lissabonbon. Le bonbon s'exporte très bien dans les régions en crise.

Dracula-Land

Cette contrée est habitée par Fritz Dracula qui passe son temps à construire des cercueils noirs, dont personne ne sait précisément à quoi ils servent...

Schnarchland

Chaque voyageur qui pénètre dans ce pays est frappé par une maladie du sommeil inexplicable. La plus grande ville est des Oropaks. Tous les habitants de ce pays dorment, gonflent et ne produisent pas de biens qu'ils pourraient exporter.

Maustalien

Il paraît que jadis vivaient ici des animaux étranges qui sautaient sur les jambes arrière. Aujourd'hui, il est peuplé par les souris appliquées qui fabriquent de grands fromages.

Bananes atoll

Il y a ici non seulement des bananes très appréciées dans les Schoko-Bucht, mais aussi beaucoup de framboises cuites, ce que les habitants Tick-Tack aiment particulièrement.

Sans oublier le capitaine Wackelpudding qui connaît les océans Pazikrokodilien et Kindischen, la Kein-Geld-Meer et le Schoko-Bucht comme sa poche. Avec son navire, il transporte les produits les plus importants à travers l'océan Pazikrokodilien.